

**ЗАЯВКА**  
**участника XII Межрегионального этапа**  
**XVIII Международной Ярмарки социально-педагогических инноваций**

	Содержание заявки	Информация участника
	Тема проекта	«Чтение: от стендовой выставки к книжной серии» Творческий проект продвижения краеведческой книги в образовательном пространстве школы. Ссылка на проект: <a href="http://sch11.rybadm.ru/1/p3aa1.html">http://sch11.rybadm.ru/1/p3aa1.html</a>
	Номинация (в соответствии с Положением о Ярмарке)	Инновационные решения в воспитании
	ФИО автора/авторов, (ПОЛНОСТЬЮ) должность, стаж педагогической работы, наличие квалификационной категории	Масалыга Маргарита Дмитриевна, директор, стаж 36 лет, соответствие занимаемой должности, Передбогова Наталья Павловна заведующая библиотекой, стаж 35 лет, 1 квалификационная категория, Лукашина Светлана Анатольевна, учитель информатики, стаж 9 лет, 1 квалификационная категория
	Наименование организации (по уставу) с указанием города, поселка, района	Муниципальное общеобразовательное учреждение средняя общеобразовательная школа №11 имени С.К. Костина, г. Рыбинск, ул. Гастелло, д. 5.
	Рабочий телефон/факс с кодом	8(4855) 22-95-08
	Мобильный телефон	-
	Электронный адрес: рабочий, личный	<a href="mailto:sch11@rybadm.ru">sch11@rybadm.ru</a>
	Опыт участия в Международной Ярмарке социально-педагогических инноваций, региональных этапах	да
	Продукты интеллектуальной собственности для продажи (обмена) на Ярмарке (печатный, электронный или иной вариант издания	Электронный варианты издания материалов и рекомендаций.
	Готовность провести мастер-класс на Ярмарке с указанием тематики	нет
	Согласие на обработку персональных данных	Мы, (Масалыга Маргарита Дмитриевна, Передбогова Наталья Павловна, Лукашина Светлана Анатольевна), даем свое согласие на обработку указанных персональных данных для участия в XII Межрегиональном этапе XVIII Международной Ярмарки социально-педагогических инноваций социально-педагогических инноваций в порядке, установленном Федеральным законом от 27 июля 2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных» Дата: 06.12.2020г

## **2) Тезисы проекта**

Чтение играет значительную роль в формировании личности человека. Краеведческая книга позволяет не только познавать окружающий мир, получать новую информацию, но и способствует формированию гражданской идентичности и духовно-нравственного развития ребенка. Книжная серия «Библиотека Ярославской семьи», являясь частью краеведческого фонда школьной библиотеки, легла в основу создания информационных стендов, посвященных природе Ярославского края. Над содержанием стендов работали учителя школы, а оформили их издательство "Медиарост".

Народная мудрость гласит: «Лучше один раз увидеть, чем сто раз услышать». Такое мнение сложилось отнюдь не случайно, а только посредством наблюдений. Сегодняшнему школьнику надо, чтобы информация подавалась ярко, динамично и, желательно, коротко. Привлечь внимание, вызвать эмоциональную реакцию, желание взять книгу в руки - та задача, которую можно решить нестандартными наглядными формами. Актуальность нашего продукта заключается в том, чтобы донести до взрослеющего человека красоту, многообразие, уникальность природы Ярославской земли, используя прекрасно иллюстрированные книги, переросла в творческий проект, а затем и в образовательный ресурс школьного пространства в виде серии стендов «Природа Ярославской области».

*Целевые группы:* педагоги общеобразовательных школ, учреждений дополнительного образования, классные руководители 2-11 классов, учащиеся среднего и старшего школьного возраста.

Область применения инновационного продукта: Материалы могут успешно использоваться в рамках конкретного урока, на занятиях внеурочной деятельности и во внеклассной работе.

*Структура, содержание.* Данный продукт представляет собой образовательный ресурс, включающий в себя следующие компоненты:

- 1) серия стендов «Природа Ярославской области» по книгам «Библиотека ярославской семьи» (9 стендов «Речные богатства Ярославской области», «Озера, пруды, болота Ярославской области», «Животный мир

Ярославской области», «Растительный мир Ярославской области», «Ярославская область. Города» и «Карта Ярославской области» );

- 2) Образовательная квест-игра «Сокровища картографа. Ярославская земля». Квест-игра создана в сети Интернет на базе онлайн конструктора сайтов Wix.com, конструктора LearningApps.org (приложение web2.0) для поддержки обучения и процесса преподавания с помощью интерактивных модулей. Веб-квест рассчитан на учащихся 5-11 классов.

Модель продвижения краеведческой серии можно представить так: книга – стенд -библиотека – читатель.

На основе четырех книг из многотомной серии «Растительный мир Ярославской области» (т.11), «Животный мир Ярославской области» (т.12), «Реки Ярославской области» (т.13), «Озера, пруды, болота Ярославской области» (т.14) были разработаны восемь информативных, красочных стендов: «Речные богатства Ярославской области»; «Озера, пруды, болота Ярославской области»; «Животный мир Ярославской области»; «Растительный мир Ярославской области» (1 книга- 2 стенда). Содержательная часть стендов отражает основную тематику книг и состоит из краткой информации и яркой иллюстративной части. Тематическое содержание стендов соответствует предметной зоне (коридор у кабинетов биологии, географии, литературы, школьной библиотеки). Они транслируют обучающую информацию, являясь в какой-то степени “навигационным” решением в продвижении природоведческих знаний (пространство — это второй учитель), и в то же время привлекают обучающихся средних и старших классов к расширению познавательного интереса к краеведческой книге.

*Научная новизна и практическая значимость.* Новизна продукта заключается в том, что использование модели закладка + стенд + книга+ игра дает определенный ориентир в познании родного края и привлечении читателя в библиотеку. Стилизованная книжная закладка, подаренная на любом школьном мероприятии, вызывает неподдельный интерес и желание посмотреть воочию и стенды, и книги. Интересной формой продвижения краеведческой книги в данном проекте может быть звуковая реклама. Музыка, речь и визуальная картинка дает особый эффект при проведении мероприятий с использованием стенда и книги.

Подобно гиду звуковой ряд позволяет усилить желание ознакомиться с книгами, не навязывая, а завлекая, «втягивая» в процесс чтения

Абсолютно органично в библиотечное пространство влилась образовательная квест- игра «Сокровища картографа. Ярославская земля» (<https://lukashina-1985.wixsite.com/sh11-museum/kraevedenie> ), разработанная педагогами школы с использованием, в том числе, стендов «Речные богатства Ярославской области»; «Озера, пруды, болота Ярославской области». Познавательная активность учащихся, ориентированная на восприятие виртуальной информации, сочетается с читательской деятельностью и визуальным восприятием текста. Веб-квест создан в сети Интернет на базе онлайн конструктора сайтов Wix.com, конструктора LearningApps.org (приложение web2.0) и привлекателен для школьников игровым действием. Поэтому они могут пройти его самостоятельно в удобное время, незаметно для себя открывая новые знания о родном крае.

Наш образовательный ресурс технологичен. Стенды, расположенные в рекреациях школы, способствуют приобретению новых знаний, причем в ненавязчивой, увлекательной форме. Квест-игра доступна в сети Интернет и легко может быть использована как фрагмент урока учителем другого предмета, сценарий интерактивных игр может в неизменном виде стать занятием внеурочной деятельности или внеклассным тематическим мероприятием краеведческой направленности.

Представленный образовательный контент способствует достижению метапредметных и личностных результатов, выражающихся в развитии способностей учащихся получать информацию из различных источников (не только учебники, Интернет, телевидение и т.п), анализировать, хранить, передавать эту информацию, умению работать в команде, нести личную ответственность за выполнение задания, воспитывать интерес к истории и природе родного края, чувства гордости и любви к Отечеству.

Данный проект помогает выстроить мостик между наглядными формами продвижения книги, игровой деятельностью и живым чтением по формуле: вижу - интересуюсь-играю - читаю!